



## 1. ORIENTAR EL MAPA

- a) Posa la brúixola sobre el mapa.
- b) Fes coincidir la fletxa del suport transparent de la brúixola amb la del mapa.
- c) Fes rodar el conjunt fins que l'agulla coincideixi amb les fletxes.
- d) Ja tenim el mapa orientat.

## 2. ESCALA GRÀFICA

- a) És la que ve dibuixada com si fos un regle amb números.
- b) Posa un paper just davall l'escala (que servirà de regle per buscar distàncies).
- c) En el paper agafa les marques de 0, 500, 1000, 1500, etc.
- d) Transporta aquest paper en el lloc on vols calcular la distància.
- e) Calcula aquestes distàncies en metres:

- Del Far de Cavalleria a la Mola de Fornells:
- De la Punta de Sa Torre a l'illa des Porros:
- De l'illa des Porros a l'illa Bledes:

## ESCALA NUMÈRICA

- a) Ve representada per un numeret que posa 1:25.000
- b) Això vol dir que un cm. sobre el mapa representa en realitat 25.000 cm.
- c) Si volem buscar la distància real entre dos punts, hem de seguir el següent procediment:
  1. Calcula la distància en cm.
  2. Multiplica aquesta distància per 25.000. Això és la distància real en cm.
  3. Si volem tenir la distància en quilòmetres només hem de canviar d'unitats.
- d) Calcula la distància en quilòmetres que hi ha entre:
  1. Far de Cavalleria – Monte Toro:
  2. El camí des de la barrera de Sta Teresa fins el Far:
  3. Far de Cavalleria – Cala Pregonda